

URV CodeAthon 2016

La Fundació URV per encàrrec de la Universitat Rovira i Virgili i amb el suport de ThinkIT, convoca els propvenents 13 i 14 de febrer, aprofitant el marc de celebració dels 25 anys dels estudis d'informàtica a Tarragona, un cap de setmana de desenvolupament anomenat "URV CodeAthon", on els participants desenvoluparan solucions tecnològiques per les necessitats dels diferents col·lectius universitaris, en menys de 48 hores.

BASES DE LA CONVOCATORIA

1. Objectiu

La URV CodeAthon té com a objectiu aconseguir solucions tecnològiques i innovadores, que resolguin una o varies necessitats dels col·lectius universitaris (PAS, PDI i Estudiants) de la Universitat Rovira i Virgili (URV).

Les solucions s'han de desenvolupar en l'horari establert dins del cap de setmana de la celebració de la CodeAthon (13 i 14 de Febrer) i els participants han de ser persones físiques, no jurídiques.

2. Data i ubicació

La URV CodeAthon se celebrarà el 13 i 14 de Febrer (amb horari de 9h-21h i 9h-19h, respectivament) al Campus Sescelades de la URV (Avinguda Països Catalans, 6 de Tarragona). Concretament, s'utilitzarà l'espai de la Planta Baixa del CRAI Sescelades, ubicat dins del mateix Campus.

3. Requeriments dels participants

Els participants, persones físiques, han de tenir la majoria d'edat legal del seu país d'origen, província o territori de residència si volen participar a la URV CodeAthon. En el cas que no tinguin la majoria d'edat legal, serà necessària l'autorització signada del pare/mare o d'un tutor legal.

La participació està oberta a tothom i s'ha definit un tipus específic pels participant provinents d'Instituts.

Dins els participants provinents d'Institut s'hi inclouen estudiants que estiguin matriculats en centres d'educació secundària i batxillerat o en cicles formatius de grau mitja o superior. Aquests estudiants hauran de formar els grups en els seus centres d'estudi sota la supervisió d'un professor i realitzar una única inscripció per a tot el grup.

Els participants no inscrits dins un grup d'Institut hauran d'escollir a l'hora de realitzar el registre quin és el seu camp d'expertesa. S'han definit tres tipus de perfils: desenvolupadors, dissenyadors i altres. Aquest darrer perfil engloba totes les altres àrees d'expertesa (psicologia, educació, economia, història, medicina, ...).

Els equips poden ser de 2 a 6 persones. A més, la combinació de membres ha de respectar els següents límits de cadascun dels perfils: un màxim de 4 desenvolupadors/es, un màxim de 2 dissenyadors/es i un màxim de 2 altres perfils per equip. Aquests requeriments són

vàlids per a tots els participants, excepte els d'Instituts, que faran una única inscripció com equip, realitzada pel seu coordinador (els equips també seran de 2 a 6 persones). En el cas que un equip d'institut tingui menys de 6 participants podrà optar a integrar un dissenyador en el seu equip.

El nom de l'equip no pot contenir el nom d'una empresa o marca, així com tampoc cap paraula malsonant o pejorativa.

L'Organització es reserva el dret de restringir la participació en la URV CodeAthon a la seva discreció.

4. Premis

Hi haurà un total de 5 premis, classificats de la següent manera:

- 1r premi: Guanyador URV CodeAthon = 2.000 €
- 2n premi: Primer finalista URV CodeAthon = 1.000 €
- 3r premi: Segon Finalista URV CodeAthon = 500 €
- Premi ETSE: Millor solució realitzada per un equip d'Institut = 300 €
- Premi DEIM: Millor solució realitzada per equip d'Universitaris = 300 €

El premi DEIM només serà accessible per aquells equips on un 50% o més dels seus membres siguin estudiants actuals de la URV. Es presentarà resguard de matrícula del curs 2015-2016 per validar-ho en cas d'haver obtingut el premi.

El premi ETSE només serà accessible per equips que hagin estat inscrits en la categoria d'Instituts. El responsable/coordinador de l'equip d'Institut ha de verificar que els participants estan matriculats en el curs 2015-2016 en cas d'haver obtingut el premi.

Per poder rebre el premi, els guanyadors hauran de reunir els requisits establerts en aquestes bases.

Un equip i els seus membres integrants només podran rebre un premi (sempre s'atorgarà el premi més important dels que s'hagin aconseguit).

El premiat disposarà d'un termini de 7 dies des de la notificació de la seva condició de premiat per posar-se en contacte amb l'organització de l'esdeveniment i manifestar per escrit l'acceptació del premi obtingut, moment en el qual se l'informarà del procediment per formalitzar el lliurament del premi .

El premi es lliurarà durant la celebració de l'acte d'entrega de Premis, en una data que es confirmarà a posteriori al Paranimf del Rectorat de la URV (c\ Escorxador, s/n de Tarragona)

Els premis de l'esdeveniment en cap cas podran ser objecte de canvi o compensació a petició del guanyador.

En el cas que per qualsevol circumstància els premiats renunciessin o per qualsevol raó no poguessin acceptar el premi, perdran el dret a obtenir-lo i aquests es declararan deserts.

L'organització es reserva el dret de modificar a la seva conveniència la data de l'esdeveniment o el procediment aquí establert.

Al premi del present esdeveniment li seran aplicades les normes en vigor en el moment de l'acceptació del premi per part de la persona premiada que conté la Llei 35/2006 de 28 de novembre de l'Impost sobre la Renda de les Persones Físiques, si el premiat tingués la residència fiscal a Espanya , en virtut de les quals correspondrà a la Fundació URV la realització de la retenció o l'ingrés a compte dels impostos a què estan subjectes aquests premis, així com el Reial Decret 2069/1999 , de 30 de desembre, pel qual s'aprova l'Estatut de l'Entitat Pública Empresarial Loteries i Apostes de l'Estat , el Decret 3059 /1966, d'1 de desembre, pel qual s'aprova el text refós de taxes fiscals, i altres disposicions concordants.

5. Inscripcions

Les inscripcions es faran a través del web CodeAthon2016.urv.cat o directament des de la pàgina d'Eventbrite de la URV CodeAthon 2016 (CodeAthon2016.eventbrite.com). La data límit per inscriure's és el 12 de Febrer a les 19:00h. L'organització es reserva el dret de modificar aquesta data segons necessitats de l'esdeveniment.

En el moment d'inscriure's, només es podrà seleccionar un únic perfil dels 3 disponibles (desenvolupador/a, dissenyador/a o altres). En el cas dels instituts es realitzarà una sola inscripció per equip.

La inscripció és farà de forma individual, però si ja es té un equip s'ha d'especificar també el nom de l'equip en el moment de fer la inscripció. Si una persona es vol inscriure sense equip caldrà que anoti "Busco equip" en la casella del nom de l'equip a l'hora de fer la inscripció. En el moment de l'arrancada de l'acte es crearan tots els equips que no estiguin complets en la inscripció.

El nombre d'inscripcions disponibles estarà limitat per cada perfil (desenvolupadors/es, dissenyadors/es i altres). L'organització es reserva el dret de modificar aquests límits segons les necessitats de l'esdeveniment.

6. Acreditacions

Les acreditacions es faran el dia 13 de Febrer de 8:30h a 9:00h, en la mateixa ubicació de l'esdeveniment. Cal mostrar DNI o NIE i resguard de la inscripció en el moment de fer l'acreditació.

7. Presentacions

La presentació de la solució tecnològica ha de complir dues condicions:

- Presentació en Powerpoint explicant la solució, els beneficis que aporta, com s'ha desenvolupat (tecnologia usada) i com es pot completar el prototip.
- Presentar el prototip funcional davant del jurat
- Temps total: 10 min

Les presentacions es faran el dia 14 de Febrer de 17h a 19h en el mateix espai de l'esdeveniment.

8. Ús de les instal·lacions

L'organitzador de l'esdeveniment posarà a disposició dels participants connexió a Internet de manera gratuïta, punts d'electre, taules i cadires.

Els participants de la URV CodeAthon accepten que l'ús de les instal·lacions i infraestructures es destinarà única i exclusivament a la realització d'aquest concurs.

Els participants respectaran en tot moment l'ordre i neteja de les instal·lacions, així com tindran cura de les seves pròpies pertinences en tot moment.

L'organització es reserva el dret d'admissió en situacions que un participant no compleixi amb l'ús de les instal·lacions, comentat anteriorment.

9. Compliment de requeriments de participació i codi ètic

Els participants es comprometen al compliment dels següents requisits sobre els criteris de valoració de la competició i codi ètic:

- Només seran vàlides aquelles aportacions de noves solucions que estiguin directament relacionades amb l'objectiu d'aquesta URV CodeAthon.
- La solució no podrà tenir continguts ni referències sexualment explícites o suggerents, violentes o despectives cap a col·lectius ètnics, racials, de gènere, religiosos, professionals o d'edat, profans o pornogràfics.
- La participació no pot promocionar medicaments il·legals o armes de foc (o l'ús de qualsevol dels anteriors), o qualsevol activitat que pugui ser insegura o perillosa, o amb missatges polítics.
- La participació no pot ser obscena o ofensiva, ni que doni suport a cap forma d'odi o de grups d'odi, ni comentaris despectius sobre l'Organitzador, o altres persones, productes o empreses.
- La participació no pot contenir les marques o logotips que siguin propietat d'altres o fer publicitat o promoure qualsevol marca o producte de qualsevol tipus.
- La participació no pot contenir materials amb drets d'autor propietat de tercers (incloent fotografies, escultures, pintures i altres obres d'art o imatges publicades en llocs web o en la televisió, pel·lícules o altres mitjans).
- La participació no pot contenir materials que continguin els Noms, imatges, fotografies, o altres indicis per identificar a qualsevol persona, viva o morta, sense el permís escrit.
- La participació no pot violar en cap cas les lleis vigents.

L'organitzador de l'esdeveniment posarà especial èmfasi en obtenir per part dels participants l'acceptació explícita del següent manifest, un cop la preinscripció hagi estat confirmada:

- En participar, vostè manifesta i garanteix que: (a) és un treball original, (b) no ha estat publicat amb finalitats comercials o llicència per al seu ús per part d'altres, (c) no ha guanyat premis anteriors, (d) no infringeix els drets d'autor, marques registrades, drets de privacitat, publicitat o altra

propietat intel·lectual, els béns de propietat o altres drets de qualsevol persona o entitat, (i) ha obtingut el permís de qualsevol persona el Nom, imatge siguin utilitzats (f) que la publicació de la participació a través de diversos mitjans de comunicació, inclosa la publicació a Internet / en línia, no anirà en contra dels drets de tercers.

10. Criteris de valoració i jurat avaluador

Les solucions tecnològiques presentades seran puntuades tenint en compte:

- Originalitat: nova experiència de l'usuari, innovació aportada,...
- Viabilitat: integració en l'àmbit TIC actual de la URV, planificació de desenvolupament de solució final,...
- Desenvolupament amigable: codi comentat i ben estructurat, modularització,...

Els projectes seran avaluats per un jurat expert, compost per membres de la URV, ThinkIT i professionals externs del sector TIC, Disseny i Educació. El jurat valorarà que totes les solucions presentades compleixin amb els criteris establerts.

11. Propietat intel·lectual

Tots els Participants del present Concurs han de garantir que els Projectes seran elaborats sense incorporar-hi continguts en què existeixen drets de propietat intel·lectual i/o industrial propis o de tercers. En tot cas, garanteixen que els projectes i la seva informació són aportats voluntàriament al present Concurs i no infringeixen drets de tercers o compten en el seu cas amb totes les autoritzacions necessàries per participar en el present Concurs, ni són ofensius, ni denigrants, ni inciten a la violència, racisme ni vulneren els drets fonamentals ni les llibertats públiques reconegudes per la normativa aplicable i sobre la protecció de la infància i la joventut, ni constitueixen ni suposen una intromissió en la intimitat personal o familiar de les persones físiques ni una violació del dret l'honor de tercers o del secret de les comunicacions o són contraris a la normativa vigent .

Els desenvolupaments realitzats seran publicats com a codi obert (amb menció d'autoria), però sense drets a explotació econòmica per cap de les parts. Posteriorment la Universitat podrà desenvolupar les idees proposades a través de concurs públic o negociat, segons marqui la normativa.

12. Resolució i comunicació dels guanyadors

El jurat serà l'encarregat de resoldre la concessió dels Premis, tenint en compte les solucions presentades durant la celebració de la URV CodeAthon. El veredict, que serà inapel·lable, es farà públic el 17 de Febrer, en l'acte d'entrega dels premis. En cas de que el guanyador no pugui assistir a l'acte, es notificarà per e-mail o telèfon a la persona o persones interessades.

13. Forma de pagament dels premis

El premiat haurà de manifestar per escrit l'acceptació del premi detallant les seves dades fiscals i un compte corrent al seu nom per poder realitzar-li el pagament del mateix.

14. Obligacions dels beneficiaris

A més de l'obligació descrita en aquestes bases, el beneficiari o beneficiaris del Premi es comprometen a proporcionar en tot moment la informació que pugui ser requerida per part de l'organització.

15. Drets d'imatge

Per tal de donar visibilitat a l'esdeveniment, els participants accepten la utilització de la seva imatge en mitjans audiovisuals (fotografies, vídeos, etc.), tant mentre duri la URV CodeAthon, així com durant el lliurament dels premis i en dates posteriors, per tal de fer difusió sobre l'acte.

16. Renúncia

Si el beneficiari o beneficiaris han de renunciar a l'ajut atorgat, ho hauran de comunicar per escrit al Fundació Universitat Rovira i Virgili. En cas de renúncia, l'organització es reserva el dret de deixar vacant el premi respectiu.

17. Acceptació de les bases

La participació a aquest esdeveniment suposa la plena acceptació d'aquestes bases per part del participant.

Per a més informació

Pots contactar amb l'organització a través d'aquest e-mail: **CodeAthon2016@urv.cat**